

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini perkembangan dunia teknologi komputer berkembang dengan pesat, seiring dengan kebutuhan manusia dalam bidang informasi. Hampir seluruh aspek kehidupan manusia saat ini tidak dapat dilepaskan dari teknologi, khususnya teknologi komputer. Hal ini dapat dibuktikan dengan banyaknya manusia yang menggunakan perangkat tersebut. Dan dalam kehidupan sehari-hari kita tidak bisa lepas dari pengaruh komputer. Karena komputer dipercaya dapat menjawab semua kebutuhan informasi karena kemampuan komputer dalam memproses data dan informasi secara cepat, tepat, akurat dan juga efisien.

Tujuan pokok dari sistem komputer adalah mengolah data untuk menghasilkan informasi sehingga perlu didukung oleh elemen-elemen yang terdiri dari perangkat keras (*hardware*), perangkat lunak (*software*), dan *brainware*. Perangkat keras adalah peralatan komputer itu sendiri, perangkat lunak adalah program yang berisi perintah-perintah untuk melakukan proses tertentu, dan *brainware* adalah manusia yang terlibat di dalam mengoperasikan serta mengatur sistem komputer.

Dapat dilihat bahwa untuk menuliskan suatu dokumen, orang cenderung sudah meninggalkan mesin ketik manual dan sudah digantikan perannya oleh komputer. Kumpulan lagu-lagu yang sebelumnya hanya dapat didengarkan melalui media kaset atau piringan hitam, saat ini sudah mulai dikemas dalam

bentuk *compact disk* (CD) yang dapat didengarkan dengan menggunakan komputer *multimedia*. Dan masih banyak lagi bidang-bidang kehidupan manusia yang saat ini sudah menggunakan peralatan komputer.(www.ilmukomputer.com/2006/08/20/perkembangan-hardware-komputer/)

Evolusi perangkat lunak sendiri terbagi dalam empat macam era yaitu era pioner, era stabil, era mikro, dan era modern. Yang pertama yaitu era pioner. Bentuk perangkat lunak pada awalnya adalah sambungan-sambungan kabel ke antar bagian dalam komputer. Penggunaan komputer saat itu masih dilakukan secara langsung, sebuah program untuk sebuah mesin untuk tujuan tertentu. Pada era ini, perangkat lunak merupakan satu kesatuan dengan perangkat kerasnya. Proses yang dilakukan di dalam komputer berupa baris instruksi yang secara berurutan diproses.

Pada era stabil penggunaan komputer sudah banyak digunakan, tidak hanya oleh kalangan peneliti dan akademi saja, tetapi juga oleh kalangan industri / perusahaan. Perusahaan perangkat lunak bermunculan, dan sebuah perangkat lunak dapat menjalankan beberapa fungsi, dari ini perangkat lunak mulai bergeser menjadi sebuah produk. Sebuah perangkat lunak mampu menyelesaikan banyak pengguna (*multi user*) secara cepat/langsung (*real time*). Pada era ini mulai dikenal sistem basis data, yang memisahkan antara program (pemroses) dengan data (yang diproses).

Sejalan dengan semakin luasnya PC dan jaringan komputer di era mikro, perangkat lunak juga berkembang untuk memenuhi kebutuhan perorangan. Perangkat lunak dapat dibedakan menjadi perangkat lunak sistem

yang bertugas menangani internal dan perangkat lunak aplikasi yang di gunakan secara langsung oleh penggunannya untuk keperluan tertentu. (<http://ikc.cbn.net.id/pengantar/ivansudirman-softwarekomputer.php>)

Perusahaan Daerah Air Minum Surakarta merupakan perusahaan yang cukup besar yang bergerak dalam bidang pelayanan air minum dan pengelolaan air limbah. PDAM mempunyai 362 orang karyawan yang terdiri dari karyawan tetap, calon pegawai/honorer, karyawan kontrak dan tenaga harian serta jumlah pelanggan sebanyak 53.125 pelanggan yang terbagi ke dalam sepuluh kecamatan di Solo dan sekitarnya. Sebagai perusahaan yang maju, di perusahaan ini dibutuhkan pula adanya suatu aplikasi pengolahan sistem informasi yang berbasis komputer. Selama ini perusahaan sudah menerapkan hal tersebut namun seiring dengan semakin berkembangnya perusahaan maka dituntut pula adanya suatu sistem yang lebih bisa meningkatkan keefektivitasan kerja khususnya dalam hal ini dalam bidang kepegawaian yang menyangkut tentang sistem penggajian karyawan di perusahaan.

Maka dari itu di sini penulis ingin mencoba mengadakan suatu penelitian berkaitan dengan permasalahan di atas. Dengan cara merancang sistem dan membuat program baru dengan maksud ingin mencari solusi dari suatu permasalahan yang ada yang nantinya dapat menghasilkan suatu sistem yang lebih baik dari sebelumnya. Tujuan utama dari penulisan ini adalah untuk membantu pengolahan informasi dalam suatu perusahaan dengan aplikasi komputer yang menggunakan program *Borland Delphi 7.0* dan menggunakan *database MySQL*.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas, masalah yang akan dibahas dalam penulisan ini yaitu “Bagaimana proses perancangan sistem informasi kepegawaian di sistem penggajian karyawan di PDAM Surakarta agar memudahkan mencari informasi dalam jangka waktu tertentu”.

1.3 Batasan Masalah

Agar dalam pembahasan masalah dapat mengarah pada maksud dan tujuan penulis, maka masalah yang akan dibahas terbatas pada:

1. Permasalahan yang diteliti yaitu masalah yang menyangkut tentang sistem informasi kepegawaian khususnya pada sistem penggajian karyawan.
2. Penelitian ini dilakukan di bagian kepegawaian.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Merancang sistem informasi kepegawaian dalam hal penggajian karyawan di Perusahaan Daerah Air Minum.
2. Merancang sistem basis data yang dapat menyimpan data secara efisien.
3. Merancang perangkat lunak untuk mendukung sistem informasi penggajian karyawan di Perusahaan Daerah Air Minum.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diambil dari penelitian ini antara lain:

1. Memberi usulan kepada perusahaan dalam perancangan sistem.
2. Memperlancar proses suatu pekerjaan agar lebih efektif dan efisien.

3. Memudahkan dalam mencari, memodifikasi, mengolah serta menyediakan informasi bagi orang yang membutuhkan dalam jangka waktu tertentu.
4. Sebagai bahan referensi bagi organisasi atau perusahaan agar dapat meningkatkan kinerja karyawan di bagian kepegawaian.

1.6 Sistematika Penulisan

Agar penulisan dan penyusunan Tugas Akhir ini dapat terarah dengan baik dan mudah dipahami, maka perlu adanya sistematika penulisan laporan yaitu sebagai berikut:

Bab I: Pendahuluan

Berisi latar belakang masalah, pokok permasalahan, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, serta sistematika penulisan laporan.

Bab II: Landasan Teori

Berisi tentang pengertian sistem informasi manajemen, data, basis data, perangkat pemodelan sistem, *MySQL*, dan *Borland Delphi 7.0*.

Bab III: Metodologi Penelitian

Berisi tentang obyek penelitian, teknik pengumpulan data, identifikasi dan analisis masalah, pengembangan dan analisis program, dan kerangka pemecahan masalah.

Bab IV: Pengolahan dan Pembahasan

Berisi tentang identifikasi data, analisis data, perancangan sistem, perancangan formulir, perancangan *database*, dan hasil aplikasi program.

Bab V: Kesimpulan dan Saran

Berisi kesimpulan yang diperoleh dari hasil penelitian serta saran-saran.